



KickApps

Overview

Ing. Federico Bo

motobrowniano.wordpress.com

Dicembre 2008

Ver. 0.1

Sommario

Introduzione.....	3
Caratteristiche principali.....	3
Sezioni della piattaforma	6
Community-Facing Features	6
Management features	6
Multimedia e feed RSS.....	8
Tecnologia	8
Prezzi	9
Ad Inventory Network.....	9
Ad Inventory Buyout	9

Introduzione



KickApps è una piattaforma web-based "*white label*" per la costruzione e gestione di social networks. Tramite un set di widgets ampiamente customizzabili ed un sistema di autenticazione condiviso è possibile integrare facilmente la piattaforma nel proprio sito o nel proprio CMS (Joomla!, Wordpress, Drupal).

La versione base, gratuita e disponibile anche in lingua italiana (con vocabolario personalizzabile), è provvista di un sistema di *advertising* in parte gestito da **KickApps** in parte a disposizione dell'utente. Con due piani alternativi, a pagamento, è possibile gestire interamente l'*advertising*.

Uno dei punti di forza di questa piattaforma è il suo *KickApps Social Graph Engine™*, un software in grado di collezionare dati estratti dai profili e dai contenuti generati dai membri della community; tali dati generano un grafo sociale che può essere utilizzato per amministrare al meglio il social network e per creare efficaci e contestuali sistemi di *advertising*.

E' importante notare come i dati generati all'interno del social network creato da un utente rimangano di proprietà dell'utente.

Tra i siti che utilizzano **KickApps** ci sono **National Geographic**, ABC Family, Kraft Foods, Procter & Gamble, **HBO**, National Public Radio, The CW Television Network, **Budget Travel** e **Gap Adventure**, questi ultimi *communities* sui viaggi.

Caratteristiche principali

Essendo una piattaforma SaaS (Software-as-a-Service) tutta la parte infrastrutturale (hosting, database, upgrading ecc.) è di competenza di **KickApps**.

Visto che la piattaforma gestisce anche contenuti multimediali (foto, video) l'utente è sollevato dall'incombenza di cercare un servizio di media hosting e dal costo del servizio stesso.

Una volta registrati, è possibile loggarsi al **KickApps Affiliate Center**, in cui si può configurare, costruire e gestire la propria community. Esistono diversi livelli di personalizzazione, sia per la parte grafica che per le funzionalità: si parte da *template* predefiniti, per poi passare ad inserire HTML, CSS e JavaScript fino ad arrivare all'utilizzo delle open API di **KickApps**.

Già con i *template* standard si ottiene un buon risultato circa l'organizzazione delle informazioni e la navigabilità interna.

Un sistema di DNS *masking* permette di far puntare il proprio sito **KickApps** ad una URL di propria scelta.

Attraverso il *KickApps Widget Studio* si possono creare *widget ad hoc* per integrare le funzionalità "social" della piattaforma nel proprio sito e per creare strumenti di promozione virali; tramite i *widget* la comunità può espandersi, "contagiando" altri siti, ovvero dando la possibilità a terze parti di inserire *widget* del tipo "Login", "Join", "Membri recenti", "Video più votati" ecc.

Nel proprio social network possono essere attivate varie funzionalità da mettere disposizione dei membri: blog, feed RSS, gestione dei contatti, sistema di commenti e rating, gallerie fotografiche, collezioni di foto e video, creazione di gruppi, forum di discussione, un sistema di posta interna, di IM e di chatting. Inoltre ogni membro può intervenire personalizzando il proprio profilo.

Le pagine sono implementate con codice che segue *SEO best practices*.

KickApps dispone di una community dedicata agli sviluppatori, **KickDeveloper** (ovviamente basata su piattaforma **KickApps**...) in cui è possibile trovare supporto, forum di discussione tutorial ed articoli tecnici.

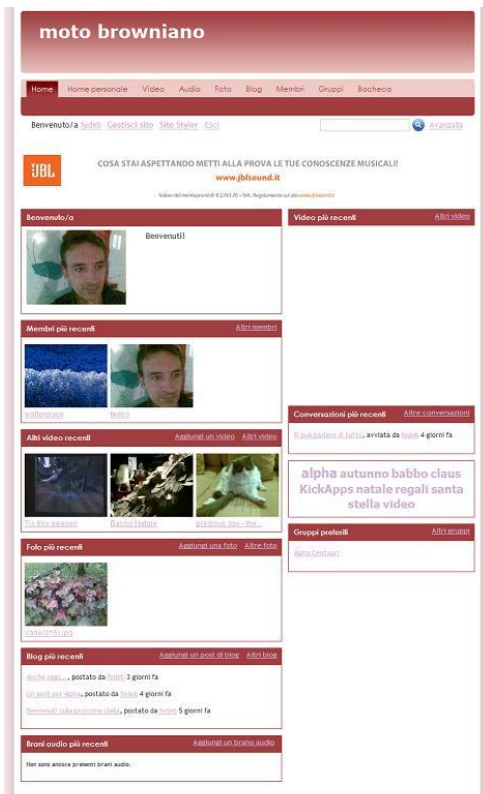


Figura 1 - Community Home page, mio rapido test

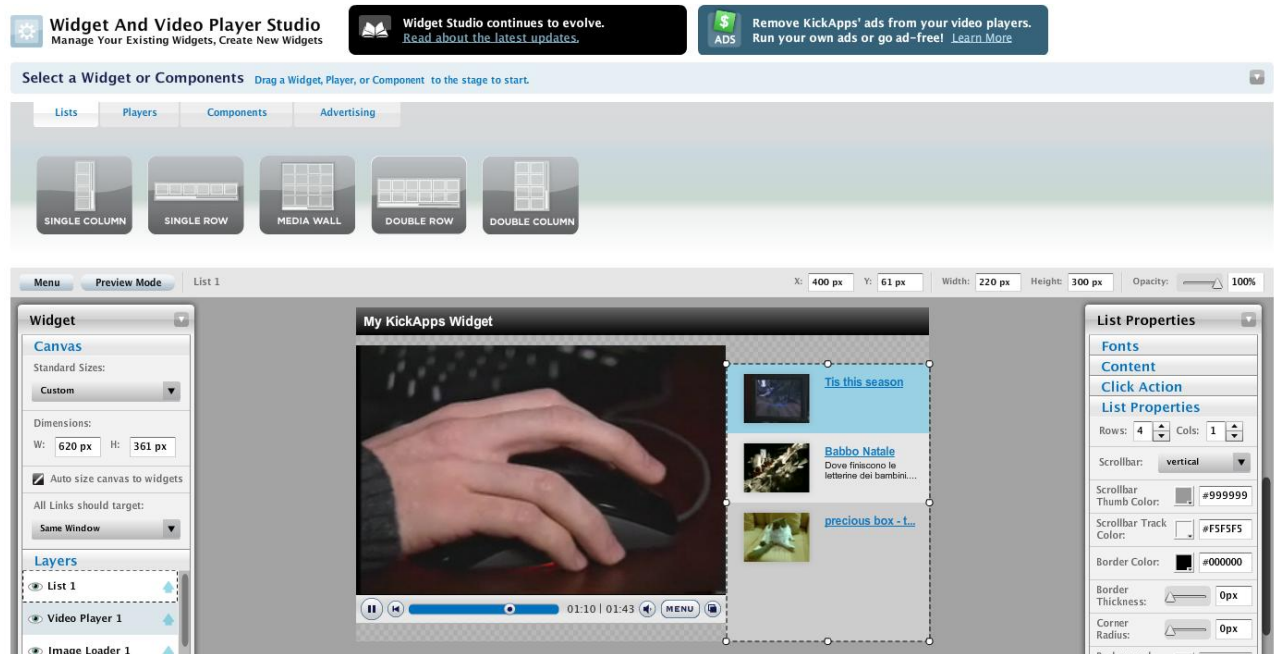


Figura 2 - Widget Studio

Sezioni della piattaforma

Vi sono due sezioni nella piattaforma: il primo, *community-facing features*, rappresenta l'insieme di caratteristiche e funzionalità a disposizione dei membri della comunità, il secondo, il *management features* raccoglie tutti gli strumenti di configurazione e gestione a disposizione dell'amministratore della community.

Community-Facing Features

- **My Home**
La pagina My home è il punto di partenza di ogni membro della community. E' presente un sistema di feed RSS con cui ricevere aggiornamenti in tempo reale sulle attività degli amici all'interno del social network.
- **Media Sharing e Mobile Uploading**
I membri della comunità possono caricare, condividere e votare foto, musica e video. **KickApps** supporta il *mobile upload*.
- **Pagina del profilo**
Ogni membro può creare la propria pagina personale, dotata di un URL unica.
- **Viral Widgets**
I membri possono distribuire i loro contenuti preferiti dalla community verso siti quali MySpace, iGoogle, WordPress e Blogger, con un semplice click. O possono utilizzare il copia/incolla per utilizzare il codice "embed"
- **Messaging**
I membri possono ricevere ed inviare messaggi tramite il servizio di posta interna.
- **Amicizie e gruppi**
I membri possono facilmente diventare "amici" tra di loro e creare propri gruppi
- **Blog e Podcasts**
Ogni membro può avere un blog od un podcast all'interno della comunità
- **Message Boards**
Attraverso un'interfaccia Ajax-based è possibile partecipare a discussioni, anche *webcam-enabled*.

Management features

- **KickApps' Widget Studio** permette la creazione e la personalizzazione di WidgeAD™, una tipologia di banner pubblicitari interattivi, attraenti e condivisibili. L'interfaccia Ajax permette di operare in maniera semplice e veloce.
- **Media Management**
Monitorare e fissare regole per i contenuti multimediali, rigettando materiale inappropriato o coperto da copyright.
- **Member Management**
Gestione dei membri della comunità. Sono previsti due livelli per gli utenti: normale ed *editor*. I dati sono esportabili in vari formati, CSV, XML, Excel, PDF
- **Advertising Inventory Control**
Sistema di controllo per la pubblicità. In ogni pagina sono previsti spazi per i banner, in genere *top* e *right*. Nella versione base a disposizione dell'utente lo spazio *right* in alcune tipologie di pagine

- **Reporting dettagliato**
Reports a vari livelli su traffico, media upload, membri ed altro. Dati esportabili in vari formati (CSV, XML, Excel, PDF) per il data mining.
- **Content Management System (CMS) Compatible**
KickApps è compatibile con i maggiori CMS. Si possono utilizzare le Single-Sign On (SSO) APIs per permettere un'autenticazione unica.

Signed in as fedeb (edit) Sign Out Visit KickDeveloper

KickApps Affiliate Center

Configure Manage Widgets & Players Reporting Support

Launch site moto browniano

You are Managing: **moto browniano** Broadcast a Message

Community Homepage: <http://www.federicobo.eu/social>

Remove this module permanently

- ✓ Add a personal profile photo
- ✓ Add a video
- ✓ Create a blog post
- ✓ Create a forum
- ✓ Invite friends

Get your community going by completing these steps.

Learn more in our guide to Getting Started.

Read tutorials, check-out other KickApps sites, and exchange tips and tricks with other affiliates at KickDeveloper.com

Community-At-A-Glance
Get a quick look at your community's activity.

Pending Media (0 Pending Media Items) Manage Your Media

There are not any pending media items.

Latest Community Activity

- Fedeb rated [Varie\(015\).jpg](#) (a photo) 2 days ago.
- Fedeb added [Tis this season](#) (a video) 2 days ago.
- Waltergiaco tagged [Babbo Natale](#) (a video) 2 days ago.
- Waltergiaco added [Babbo Natale](#) (a video) 2 days ago.
- Fedeb tagged [Media example](#) (a video) 2 days ago.
- Fedeb added [Media example](#) (a video) 2 days ago.
- Fedeb added [Live stream from Formia](#) (a video) 2 days ago.
- Waltergiaco commented on [Anche oggi...](#) (a blog post) 3 days ago.
- Fedeb became a fan of [waltergiaco](#) 3 days ago.
- Fedeb rated [Anche oggi...](#) (a blog post) 3 days ago.
- Fedeb tagged [Anche oggi...](#) (a blog post) 3 days ago.
- Fedeb added [Anche oggi...](#) (a blog post) 3 days ago.
- Fedeb tagged [Varie\(015\).jpg](#) (a photo) 4 days ago.
- Fedeb added [Varie\(015\).jpg](#) (a photo) 4 days ago.

ADD A VIDEO NOW!

Community Snapshot
Get a quick look at your community performance.

Traffic Highlights

- Total Members: 4
- Total Active Members (last 30 days): 4

Media Highlights

- Total Media: 15

Quick Links

- [Build Widgets & Video Players](#)
- [Launch the Site Styler](#)
- [Add HTML, CSS, or Scripts](#)
- [Take Full Control of Advertising](#)

KickApps Updates

[Announcing 3.2](#)
By The KickApps Team

[Read More](#)

Tutorials from KickDeveloper

- [The TwickApps Widget in Action](#)
By Mitchy
- [How To Make A Tabbed Widget!](#)
By DannyM
- [Create video and audio players from scratch, widget code sharing, new events, actions, DoubleClick ad integration, and more!](#)
By Josh
- [Run DoubleClick ads in your video players](#)
By Josh
- [Export or Import a Widget](#)
By Mitchy

[Read More](#)

Figura 3 - Community management

Multimedia e feed RSS

Un punto di forza di **KickApps** è la parte dedicata ai video ed ai contenuti multimediali in genere.

La piattaforma si appoggia, per l'*hosting* multimediale, ad **Akamai**, azienda leader mondiale nella distribuzione di contenuti via internet (tra i suoi clienti **Yahoo!**, **eBay**, **Microsoft**, **Apple**, **Facebook**, **Amazon.com**, **Symantec**, **McAfee**, **Adobe**, **IBM**, **Nintendo**, **Sony BMG**, **CBS**, **NBC**, **NBA**, **NHL**, **FedEx**, **Reuters**, l'aeronautica militare USA, la NASA).

I video caricati vengono trasformati in formato Flash (flv) con queste caratteristiche:

- Bitrate: 750kbps 20 frames per second (fps)
- 420px wide x 316 px high
- Codec: on2 vp6 FLV
- Audio codec: MP3
- Audio bitrate: 48kbps
- Audio sample rate: 22.05 mhz Stereo

Con il *Video Player Studio* possono essere costruite versione personalizzate e brandizzate di players video.

La gestione dei contenuti video è professionale, consentendo anche di effettuare controlli - anche con l'aiuto della comunità - sulla qualità e la liceità dei video. Uno strumento *Drag&Drop* permette di inserire pubblicità nei video, sfruttando servizi come Google Video AdSense.

La distribuzione dei contenuti è via RSS è facilitata dal *Feed Builder*, che garantisce la personalizzazione del flusso RSS a diversi livelli.

Tecnologia

La piattaforma **KickApps** gira su una piattaforma proprietaria basata su Java (J2EE) che si avvale anche dei frame work open source Hibernate e Spring.

I widget sono *plataform neutral*, utilizzando frammenti di codice Flash o HTML-based.

Le pagine contengono funzionalità Ajax e sono personalizzabili via CSS e blocchi di codice. Tramite le open API si può aumentare il livello di flessibilità e controllo dell'user experience.

Prezzi

Sono previsti due piani per l'utilizzo di **KickApps**:

Ad Inventory Network

Con questo piano l'utilizzo della piattaforma è gratuito ma si condividono gli spazi nelle pagine dedicate alla pubblicità con **KickApps**.

Gli spazi sono essenzialmente tre: un top, un sub-top ed un right. All'utente è riservato il right.

Ad Inventory Buyout

Con questo piano si ha completo controllo sull'*ads* (si può togliere ogni forma di pubblicità o aggiungere la propria).

Vi sono due offerte base, fino a 5.000 *view* al mese (100 \$ al mese) e fino a 20.000 (300 \$ al mese).

Oltre queste cifre occorre contattarli per stabilire un accordo in base al CPM (*cost per Mille impressions*): si stabilirà un *rate* per CPM.