

Protocollo d'Intesa

Domenica Chiara Cavarra, psicologa-psicodrammatista, iscritta all'albo degli psicologi della Regione Lazio n. 18272, e domiciliata a Sortino (SR) in Via Maddalena 3,
chiede

.....
di sottoscrivere un Procollo d'Intesa tra la proponente, ideatrice del progetto **App in Progress** e l'Istituto prescelto.

Concepito come progetto cittadino, questo intervento per la sua semplicità strutturale, multidisciplinarietà, replicabilità e capacità di sviluppo può essere realizzato anche a livello regionale, nazionale e comunitario. **App in Progress** sta partecipando all'avviso pubblico "Giovani protagonisti di sé e del territorio (CreAzioni giovani)" indetto dalla Regione Sicilia ed al Kublai Awards 2013 concorso indetto dal Ministero dello Sviluppo Economico.

Con la presente, si chiede l'autorizzazione ad informare tramite un incontro in sede le classi di terzo anno dell'istituto sopra nominato e di seguirle nella formazione delle squadre partecipanti. Sarebbe auspicabile, inoltre, l'aiuto degli insegnanti di italiano e di informatica qualora fossero presenti, per indirizzare ed aiutare i ragazzi nella stesura dei testi.

La data e l'ora dell'incontro sarà concordato con la segreteria secondo le disposizioni del Preside.

Sortino, 28 Agosto 2013

Firma del Dirigente Scolastico



Firma del Richiedente
Domenica Chiara Cavarra

E-mail: chiaracavarra@hotmail.com

Cell: 339 5330328

Di seguito una breve descrizione del progetto

App in Progress è un intervento socio-psico-educativo.

L'idea progettuale nasce dall'osservazione di gruppi di preadolescenti e della loro passione per i videogames. Questo progetto propone un'attività dedicata alle scuole medie inferiori e superiori che parta dall'interesse dei giovani per i videogames per creare dei momenti di ideazione, pianificazione, programmazione e realizzazione di un'idea di gioco.

L'obiettivo del progetto è sia quello di sostituire le fantasticherie passive del videogame con un processo ludico-espressivo d'immaginazione attiva, sia quello di creare un percorso d'orientamento scolastico e professionale.

Attraverso un concorso a premi ogni studente partecipante prende un ruolo attivo creativo all'intero processo. L'ambiente del concorso è un sito web interattivo: una piazza virtuale dove creare punti d'incontro tra i partecipanti in gioco ed il gruppo di lavoro.

L'originalità e rilevanza dell'idea rispetto al contesto consiste nel mettere in relazione i ragazzi con se stessi, con i propri pari, con le istituzioni educative e con gli ambienti professionali impegnati nella realizzazione della App di gioco (istituti di programmazione, grafica e scuola di musica).